


 Título otorgado:
UNIVERSITARIO

 Modalidad
PRESENCIAL

 Duración
8 SEMESTRES

PERFIL PROFESIONAL

El ingeniero de UNINPAHU será un líder con capacidad de diseñar, desarrollar y producir contenido multimedial e innovar en los procesos, utilizando diferentes plataformas, software y los más recientes lenguajes mediáticos, entre ellos la transmedia y la crossmedia, para responder a las necesidades y requerimientos del sector productivo.

Sera un profesional con capacidad de proponer soluciones en las áreas de la producción y el diseño digital, la producción sonora y audiovisual, los videojuegos, inteligencia artificial, realidad virtual y aumentada, utilizando herramientas de programación, minería de datos, diseño y animación 2D y 3D.

PLAN DE ESTUDIOS / 144 CRÉDITOS

Primer Semestre	Créditos	Segundo Semestre	Créditos
Pensamiento matemático	3	Algebra Lineal	2
Introducción a la Programación	3	Programación Orientada a Objetos	3
Ondas y Electromagnetismo	3	Aplicación Sonora	3
Introducción a la Ingeniería Multimedia	3	Aplicación Audiovisual	3
Ingles I	3	Electiva I	3
Competencia Lingüística	3	Ingles II	3
		Competencias sociales y ciudadanas	1

Tercer Semestre	Créditos	Cuarto Semestre	Créditos
Cálculo Diferencial	3	Cálculo Multivariado	3
Bases de Datos Multimedia	3	Procesamiento de Señales	3
Técnicas de Grabación y Registro Sonoro	3	PostProducción y Masterización de Audio	3
Fundamentos de Diseño	3	Diseño Digital	3
Producción Audiovisual	3	Electiva II	3
Ingles III	3	Fundamentos de Investigación	3

Quinto Semestre	Créditos	Sexto Semestre	Créditos
Estadística y Análisis de Datos	3	Estadística Inferencial	3
Análítica y Visualización de Datos	3	Inteligencia Artificial	3
Programación en Ambientes Móviles	3	Inteligencia de Negocios	3
Modelado y Diseño 2D y 3D	3	Modelado y Diseño 2D y 3D	3
Taller de Animación Cinematográfica	3	Electiva IV	2
Electiva III	3	Practica Profecional	1
		Ingles IV	3

Séptimo Semestre	Créditos	Octavo Semestre	Créditos
Matemáticas Financieras	3	Machine Learning y Deep Learning	3
Minería de Datos	3	Realidad Aumentada, Virtual y Ambientes Virtualizados	3
Desarrollo de Videojuegos	3	Producción Crossmedia y Transmedia	3
Laboratorio de FVX	3	Electiva VI	3
Electiva V	3	Opción de Grado Profesional	3
Anteproyecto	3	Ingles V	3

Nota: La apertura de los programas está sujeta a un número mínimo de estudiantes. UNINPAHU se reserva el derecho de suspender o aplazar el inicio de cualquiera de los programas, en función de la respuesta que obtenga de los interesados en la convocatoria. Igualmente, se reserva el derecho a realizar modificaciones en el plan de estudios, el enfoque metodológico y el claustro docente.

Las actividades académicas del programa podrán incorporar materiales y lecturas en otros idiomas. Será responsabilidad del estudiante lograr la comprensión de los mismos.